

Regulamento Campanha de Indicação - The Conquer Times

1. Vigência e Participação

1.1 – Esta campanha de Marketing de Indicação não envolve sorteios, concursos ou operações semelhantes, estando em conformidade com as disposições legais vigentes.

1.2 – A campanha de Indicação terá vigência por tempo indeterminado, com início previsto para 08 de abril de 2024, podendo ser encerrada a qualquer momento, sem aviso prévio.

1.3 – A plataforma usada para a contabilização das indicações e premiações é interna e exclusiva da Conquer.

1.4 – Não há limites no número de indicações. Os participantes podem indicar quantos contatos quiserem, desde que atendam aos requisitos estipulados pela Conquer.

1.5 – A participação na campanha é exclusiva para pessoas físicas, sendo que os bônus físicos serão enviados exclusivamente para endereços no Brasil.

2. Como Participar – Regras e Condições

2.1 – Para concorrer às premiações descritas no item 3.1 deste regulamento, os participantes deverão se cadastrar exclusivamente pelo site:

<https://escolaconquer.com.br/indicacao-tct/> e adquirir seu link de indicação personalizado. A premiação será realizada após contabilização automática da ferramenta de Marketing de Indicação, desbloqueando assim os prêmios conforme o número de indicados.

2.2 – O cadastro deve ser realizado exclusivamente pela internet, através de um link de convite, que pode ser recebido por e-mail marketing, campanha virtual, diretamente pelo nosso site <https://escolaconquer.com.br/indicacao-tct/>, ou enviado por qualquer pessoa que já tenha feito a inscrição e queira compartilhar seu link personalizado.

2.3 – Será válido apenas um cadastro por pessoa. Os cadastros duplicados não serão considerados.

2.4 – O indicado deve se cadastrar por conta própria, utilizando seu próprio dispositivo, rede de internet e endereço de IP. Não serão aceitos cadastros múltiplos de indicados realizados a partir do mesmo endereço de IP, rede de internet ou dispositivo, pois isso pode indicar tentativa de fraude. Caso um indicado entre em contato informando que não se cadastrou, ou se for identificado que múltiplos cadastros foram feitos a partir do mesmo IP, rede ou dispositivo, o participante que fez a indicação será imediatamente desclassificado.

2.5 – A Conquer reserva-se o direito de verificar a autenticidade das indicações. Indicações com padrões suspeitos, como e-mails com nomes repetidos, sequenciais ou semelhantes,

serão investigadas. Caso se identifique qualquer indício de fraude, como a criação de contas falsas ou uso de ferramentas automatizadas, o participante será imediatamente desclassificado, sem direito a reclamações ou premiações.

2.6 – O participante é totalmente responsável pela autenticidade de suas indicações. Ao compartilhar seu link personalizado, o participante declara que todos os indicados são pessoas reais e que estão cientes do cadastro. A Conquer pode solicitar comprovação adicional, como confirmação por e-mail ou contato direto com os indicados, caso necessário, para validar as inscrições. Caso não seja possível comprovar a autenticidade das indicações, o participante será desclassificado.

3. Premiação e Comunicação

3.1 – Serão distribuídos, para os participantes da campanha de indicação do evento, os prêmios descritos abaixo:

10 indicações - Acesso a uma aula gratuita de Design Thinking
20 indicações - Ferramenta Formação em PDI: O guia completo para criar um Plano de Desenvolvimento Individual Assertivo.
45 indicações - Pack de adesivos Conquer
60 indicações - Mentoria online em grupo sobre um tema altamente relevante com a equipe da Conquer.
80 indicações - Camiseta e Ecobag Conquer
160 indicações - Caderno e Copo para viagem Conquer
280 indicações - 6 meses de acesso ao Conquer Plus e Conquer English
350 indicações - Box de livros: 'Ou vai ou voa' + 'O jeito Conquer de liderar' + Livro sobre carreira.
560 indicações - Kit de Bem-Estar Premium com Fone de ouvido sem fio + Umidificador de ar + Óleo essencial + Vela Aromática + Máscara de dormir + 1 ano de Conquer Plus
850 indicações - Bolsa 100% em qualquer curso de pós-graduação gravada + Mentoria Individual Exclusiva com um especialista renomado, para compartilhar insights valiosos e aprofundar seus conhecimentos.

3.2 – Os prêmios desta campanha são pessoais, individuais e intransferíveis, ou seja, em nenhuma hipótese o premiado poderá ceder ou trocar o prêmio, nem poderá receber o valor do prêmio em dinheiro.

3.3 – Os prêmios digitais, como o acesso às 10 melhores The Conquer Times e as aulas gratuitas, serão liberados automaticamente e disponibilizados via e-mail, após o atingimento do número de indicações necessárias.

3.4 – Os prêmios físicos, como o Pack de Adesivos Conquer, Camiseta e Ecobag, Caderno e Copo para Viagem Conquer, Box de Livros e o Kit “Hora de relaxar”, serão enviados aos participantes que alcançarem 45, 80, 160, 350 e 560 indicações, respectivamente. Os prêmios são enviados sempre na última semana dos meses e o prazo de entrega pode ser de até 30 dias após preenchimento de endereço no formulário.

4. Substituição de Prêmios e Condições

4.1 – Caso necessário, os prêmios oferecidos poderão ser substituídos por outros similares, caso o item esteja esgotado, extraviado ou danificado durante o envio.

4.2 – Os prêmios físicos podem ser enviados com cores ou estampas aleatórias, podendo ser diferentes das imagens exibidas nas comunicações e na página oficial de inscrição.

4.3 – As mentorias, mentores ou professores podem ser substituídos por outro tema ou nome, caso haja alteração na agenda, mas sempre mantendo a qualidade e o objetivo do prêmio.

4.4 – Os prêmios físicos são exclusivos para residentes no Brasil. Caso o participante conquiste um prêmio físico e não seja residente do Brasil, ele não poderá ser trocado por outra premiação.

4.5 – A mentoria é opcional para o aluno. Após aceitar e agendar, não poderá ser remarcada em caso de desistência ou ausência por qualquer imprevisto.

4.6 – A bolsa de 100% em qualquer Pós-Graduação gravada é exclusiva para escolha entre os 3 cursos: Gestão de Pessoas e Negócios, Recursos Humanos ou Transformação Digital e Liderança.

4.7 – Caso o premiado já possua acesso às plataformas Conquer Plus e Conquer English, o prazo concedido (6 meses para o Plus e o Conquer English ao atingir 280 indicações, e 1 ano de Conquer Plus ao atingir 560 indicações) será acrescido ao prazo de acesso atual do premiado.

5. Considerações Finais

5.1 – A promoção é aberta a todos os residentes em território nacional.

5.2 – Ao participar da campanha, os concorrentes estão cientes e concordam com todos os itens deste regulamento.

5.3 – O ganhador, visando a divulgação do resultado dessa campanha, autoriza o uso do próprio nome e da imagem para divulgação em qualquer meio de comunicação, sem ônus de espécie alguma para os organizadores.

5.4 – Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste regulamento serão apreciadas e decididas pela Comissão Organizadora.

5.5 – Serão automaticamente excluídos da promoção os participantes que tentarem fraudar ou burlar as regras estabelecidas neste regulamento.

5.6 – O regulamento válido para esta campanha será o regulamento atualizado e disponível em nossa página oficial <https://escolaconquer.com.br/indicacao-tct/> . A Conquer reserva o direito de alterar este regulamento, seja no modelo de participação, prazos ou qualquer outro item, sem a necessidade de aviso prévio. É de responsabilidade dos participantes verificar a versão atualizada do regulamento na página oficial da campanha.

5.7 – As ferramentas utilizadas para essa campanha não possuem qualquer responsabilidade sobre a campanha, assim como nada têm a ver com a organização.